



עכשיו זה עוצמתי יותר!

טריוויה באקסטרים

זוכרים את החוויה, האקשן, הגיבוש והניצחון?
הגדרנו מחדש מה זה מלחמת מוחות: שדרגנו, שינינו,
הוספנו, הרחבנו, שיפצנו, הגדלנו. הכפלנו את עוצמת הכיף.
לקחנו הכל באקסטרים. בואו נתחיל:



מלחמת מוחות חידוני טריוויה באקסטרים

המערכת קולטת את התשובות, מחשבת אוטומטית ובזמן אמת את הניקוד. **השאלות רצות, המשתתפים מקליקים, וכשמגיעים לגמר מכריזים על המנצחים, וכולם נהנים.**

המשתתפים מקבלים קליקים, מתחלקים לקבוצות ומרתון המוחות מתחיל. המנחה סוחף בהנחיה מקצועית ורמת האדרנלין עולה. השאלות מוצגות, ומתחילה הסיפירה לאחור.

"מלחמת מוחות" היא חידון טריוויה בו הקהל, המנחה, הקליקים והמסך מהווים את ארבעת קודקודי המשחק. הקהל יכול להשתתף הן כיחידים והן כחברים בקבוצה.

הבאנו **קליקים חדשים סופר-מהירים**, המסתנכרנים בזמן אמת עם המסך. דאגנו לכמות עצומה (1000+) כך שכולם יוכלו להשתתף ולהנות.

עיצבנו מחדש **מראה חדשני ומושקע** לכל המסכים והגרפים: רקעים מיוחדים לשלבים השונים ואנימציות מלהיבות. גם ללוגו שלכם יש מקום מכובד על המסך.

פילחנו **בגרפים משוכללים** את כל הנתונים. כל הצבעה מוצגת בצורה אינפורמטיבית בגרף, עוגת נתונים או רשימת ניקוד.



הגדרנו מחדש מה זו **תחרות קבוצתית**. אצלינו כל שחקן מתמודד במספר קבוצות. חלוקה ראשונית לקבוצות + חלוקה כללית נוספת. גיבוש לפי גיל/כיתה/מחזור/עיר או כל פרמטר אחר שתמצאו. **כך שמי שליידך הוא חבר בקבוצה אבל גם יריב בקבוצה שונה.** הקבוצתיות יוצרת גיבוש בין המשתתפים ומעלה את רמת האדרנלין בכל שאלה שמופיעה.

הרחבנו את **התחרות האישית**. בכל שלב למתמודד יש הזדמנות ביטוי כשחקן יחיד, ורמת הביצועים מוצגת כניקוד אישי של מספר הקליקר על המסך.

במהלך המשחק **מחליפים מספרים לשמות אישיים**. כל משתתף מוצג בשמו הפרטי. אפשרי לעקוב אחרי שחקן ספציפי ולצפות בתשובות שבה. ניתן לשייך שם לכל קליקר מראש, עוד בתחילת המשחק.

מידי פעם **עוצרים לבדוק תוצאות ביניים**. בגרפים מפורטים רואים מי מהמתמודדים בדרך לניצחון, מי החכם בכל קבוצה ומיהם המובילים בחלוקה.

מכריזים על עשרת המובילים. העשיריה הראשונה, השנייה. גם העשיריות במקום השלישי והרביעי מקבלות ביטוי. **מכתירים מנצחים.** הרבה מהם.



יצרנו שאלות חדשות, המון. במערכת המשודרגת תוכלו להוסיף תמונות וסרטונים לכל שאלה. לפנייה או לאחריה. ולשאול שאלות מורכבות:

שאלות תמונה במקום שאלה כתובה מוצגת תמונה על המסך, עכשיו נראה אתכם מזדים ועונים נכון!

שאלות סקר עד 6 אפשרויות בחירה. הבחירות מוצגות ואת התשובות ואים כאחוזי ההצבעה בפילוחים שונים: אחוזי הצבעה של כל המשתתפים, אחוזי ההצבעה בכל קבוצה, ופילוחים נוספים שתבחרו.

שאלת הרוב קובע אי אפשר לדעת מראש מהי התשובה הנכונה. הקהל מצביע מה נכון ומה לא, והרוב קובע. **מה אתה חושב שאחרים חושבים על מה שאתה חושב?** ומי חושב כמו כולם?

שאלת דיון ב-60 שניות. אחרי שאלת סקר, ניגשים נציגים לשכנע ב-60 שניות. שוב מוצגת השאלה והמשתתפים מצביעים פעם נוספת. התוצאות על המסך מציגות את השינוי בהצבעות, לפני ואחרי. הנציג משכנע. תשנו הצבעה? ואם אתם לא, **מי השתכנע ושינה הצבעה?**



עבדנו להתאים ולפתח את המערכת המשוכללת שלנו לכל אפשרות שתראו. **כל רעיון שיש אנחנו נפיק.** פשוט כך. יש לכם רעיון חדש? מיוחד? מורכב? אנחנו נהפוך אותו לחוויה בלתי נשכחת.

גם אם הרעיון שלכם נראה מסובך, קשה לביצוע או אפילו כמעט בלתי אפשרי, אנחנו ממש אוהבים אתגרים. **אחרי ניסיון והפקה של מאות חידוני טריוויה שונים, הכל משחק בשבילנו!**

חידון טריוויה באקסטרים: מותאם במיוחד בשבילכם הנחיה מקצועית, שאלות ורמת קושי המשתנה במהלך המשחק עצמו בהתאם לרמת הקהל. זהו. שאלות? שלחו אלינו, ותקבלו חידון טריוויה מותאם.



תחרות באקסטרים: פיתחנו **תחרות מתמודדים** בה מתמודדים ניגשים ועוברים מבחן במה. **הקהל מדרג את ביצועי המתמודדים ובחר מנצח, וכך גם שופטי התחרות** שנקבעו מראש. רמת ההשפעה של השופטים היא בהחלטתכם. אתם בוחרים: כמה חשיבות יש להצבעות השופטים? משקללים נקודות ומשווים בין הביצועים. מי הכי מוכשר?

קודדנו **מאצי'נו בלייב**. כרי-מאצי'נו: המשתתפים מציעים סכומים מוערכים אותם הם מתייבים להשיג למען המטרה. **הקהל תורם ומקליק, החישובים מתעדכנים ברגע האמת על המסך והגרף שעולה ועולה.** המאצי'נו שלכם נפתח עם הערכה אופצי'נולית מסך המתרימים ורוח חזקה של התחייבות וגיבוש.



היסטוריה	עולם ומלואו	בעלי חיים	מועדי השנה	רבנים וספריהם	עולם התורה	תנ"ך	יהדות
תחבורה	צומח ומזון	מדעים וטכנולוגיה	גוף האדם	פוליטיקה	מוזיקה	ירושלים	ארץ ישראל

בנוסף תוכלו להעשיר את החידון בשאלות האישייות שלכם.

שנתחיל את האקטון?



בליזון הנחיה
מקצועית

להזמנות: **052-7693131**
X93131@gmail.com